



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA
DE CHILE

INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

Objetivos

- Materiales clase pasada
- Clase expositiva
 - Videos serán subidos después
- Introducir **listas** y **tuplas**
- Énfasis en listas, pues tuplas son versión reducida
- Demostrar con código

¿Qué es una **lista**?

- ¿Qué es? Una **lista** (tipo **list**) es una secuencia finita y ordenada de valores (elementos)
 - Muy parecidas a las tuplas
 - Pero admiten cambio de contenido
- Ejemplo:
[10, 20, 30, 40, 50]

```
>>> # definamos algunas listas
```

```
>>> [10,20,30,40]
```

```
[10, 20, 30, 40]
```

```
>>> ["ho1a","mundo"]
```

```
['ho1a', 'mundo']
```

```
>>> [True,True,True]
```

```
[True, True, True]
```

Pueden contener múltiples tipos

- Las listas pueden contener **ints, floats, strings, tuplas**, etc, incluso otras listas
- No hay restricción sobre los tipos de valores que pueden contener
- Ejemplo:
[5, 5.5, (6, 6.5), False]

```
>>> # definamos algunas listas
```

```
>>> x = [10,0,"hola",False,  
-5.5]
```

```
>>> print(x)
```

```
[10, 0, 'hola', False, -5.5]
```

```
>>> x = [-1,True,(5,5,5)]
```

```
>>> print(x)
```

```
[-1, True, (5, 5, 5)]
```

Listas de cero y un elementos

- **Lista vacía:** podemos definir una lista vacía de dos maneras

```
x = []
```

```
y = list()
```

Aquí **x** e **y** son listas vacías
(son iguales para Python)

- **Lista de un elemento:** se coloca el elemento entre corchetes

```
x = [ 1 ]
```

```
>>> a = []
```

```
>>> b = list()
```

```
>>> print(a,b)
```

```
[] []
```

```
>>> a == b
```

```
True
```

```
>>> c = [1]
```

```
>>> print(c)
```

```
[1]
```

Tuplas de cero y un elementos

- **Tupla vacía:** podemos definir una tupla vacía de dos maneras

```
x = ()
```

```
y = tuple()
```

Aquí **x** e **y** son tuplas vacías
(son iguales para Python)

- **Tupla de un elemento:** se coloca el elemento entre paréntesis, **pero con coma**

```
x = ( 1, )
```

```
>>> a = ()
```

```
>>> b = tuple()
```

```
>>> print(a,b)
```

```
() ()
```

```
>>> a == b
```

```
True
```

```
>>> c = (1,)
```

```
>>> print(c)
```

```
(1,)
```

Concatenar listas

- La **concatenación** entre **listas** y entre **tuplas** se hace igual que con **strings**

- Usamos el operador **+** para concatenar

`[1,2,3] + [4,5,6]`

`(1,2,3) + (4,5,6)`

- No podemos concatenar listas a strings, tuplas u otros tipos de datos*

```
>>> [1,2,3] + [4,5,6]  
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> [] + [] + [] + []  
[]
```

```
>>> [1] + [2] + [3] + [4]  
[1, 2, 3, 4]
```

```
>>> [1,2,3] + [4]  
[1, 2, 3, 4]
```

```
>>> [1,2,3] + [] + [4]  
[1, 2, 3, 4]
```

¿¿Concatenar listas con tuplas??

- **Conversión de tipos:** así como `a=int(b)` convierte `b` en un `int` (sea `b` un `int`, `float`, `str`), podemos convertir una secuencia de un tipo en otra secuencia de otro tipo:

```
A = [1, 2.0, "iii", "cuatro"] # una lista
```

```
B = (5, 6.0, 'vii', 'eight') # una tupla
```

```
L = A + list(B) # concatena A con B-como-lista
```

```
M = tuple(A) + B # concatena A-como-tupla con B
```

```
X = list(A) + list(A) # A ya era lista, se clona
```


Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

`x = [True, False, 10, 20, -5.5, 'yup', 0, 0, 'nope']`

Python nos deja acceder a los elementos de una lista de manera sencilla

- Basta indicar su índice o posición en la lista
- Funciona igual que con strings y tuplas

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `len(x)` -->
- `x[ 1 ]` -->
- `x[ 6 ]` -->

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `len(x)` --> **9**
- `x[ 1 ]` --> **False**
- `x[ 6 ]` --> **0**

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ -4 ]` `-->`
- `x[ -1 ]` `-->`
- `x[ -len(x) ]` `-->`

Acceder a elementos según su índice

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de índices es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ -4 ]` `-->` **'yup'**
- `x[ -1 ]` `-->` **'nope'**
- `x[ -len(x) ]` `-->` **True**

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en ***strings***. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 0 : 3 ]` `-->`
- `x[ 5 : 9 ]` `-->`
- `x[ -7:-2 ]` `-->`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 0 : 3 ]` --> `[True, False, 10]`
- `x[ 5 : 9 ]` --> `['yup', 0, 0, 'nope']`
- `x[ -7:-2 ]` --> `[10, 20, -5.5, 'yup', 0]`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en ***strings***. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 4 : -4 ]` `-->`
- `x[ -3 : ]` `-->`
- `x[ : 3 ]` `-->`

Rebanadas (*slices*) de listas

True	False	10	20	-5.5	'yup'	0	0	'nope'
0	1	2	3	4	5	6	7	8
-9	-8	-7	-6	-5	-4	-3	-2	-1

El uso de *slices* es como en *strings*. Sabiendo esto, qué entrega:

- `x[ 4 : -4 ]` --> `[-5.5]`
- `x[ -3 : ]` --> `[0, 0, 'nope']`
- `x[ : 3 ]` --> `[True, False, 10]`

Recorriendo usando índices

- Podemos recorrer los elementos de una lista usando índices

Con `L = [True, False, 0, 1, 2, 3, 4, 5, "yeah"]`, output:

- Ejemplo con **for**:

```
for i in range(len(L)):
    print( i, "->", L[i] )
```

- Ejemplo con **while**:

```
i = 0
while i < len(L):
    print( i, "->", L[i] )
    i = i+1
```

```
0 -> True
1 -> False
2 -> 0
3 -> 1
4 -> 2
5 -> 3
6 -> 4
7 -> 5
8 -> yeah
```

Caso especial: **for** sobre listas

- La instrucción **for** también puede iterar sobre listas, obteniendo directamente cada elemento de la lista en cuestión
 - Igual que con strings y tuplas
- Código de ejemplo:

```
L = [True, False, 0, 1, 2, 3, 4, 5, "yeah"]
```

```
for c in L:  
    print(c)
```

Output:

```
True  
False  
0  
1  
2  
3  
4  
5  
yeah
```

Podemos detectar elementos (**in**)

- La instrucción **in** detecta pertenencia
- **in** entrega **True/False** (booleano)
- Similarmente, está la instrucción **not in**, que es la negación de **in**

```
>>> L = [10,0.5,'txt']
>>> 10 in L
True
>>> 'txt' in L
True
>>> 0 in L
False
>>> 10 not in L
False
>>> 'txt' not in L
False
>>> 0 not in L
True
```

No podemos detectar sublistas (**in**)

- Una sublista es una porción (rebanada, slice) de una lista
 - Ej. [10,5] es sublista de [1,10,5,8]
- La instrucción **in** no detecta sublistas
 - ...ni subtuplas

```
>>> L = [10,0.5,'txt']
```

```
>>> [10,0.5] in L
```

```
False
```

```
>>> [10,0.5] == L[:2]
```

```
True
```

```
>>> [10] in L
```

```
False
```

```
>>> [10] == L[:1]
```

```
True
```

Contar elementos (**count**)

x.count(u)

- Entrega la cantidad de veces que aparece el elemento ***u*** dentro de ***x***
- Si el elemento no fue encontrado, entrega **0**

```
>>> x = [5,-5,0,0.5,"python",0,0]
>>> x.count(0)
3
>>> x.count(5)
1
>>> x.count(-5)
1
>>> x.count("python")
1
>>> x.count(10)
0
>>> x.count("PYTHON")
0
```

`x.index( u )`

- Encuentra el *primer* índice en el cual se encuentra el elemento *u*, o **falla**

Encontrar elementos (**index**)

```
>>> x = [5,-5,0,0.5,"python",0,0]
```

```
>>> x.index(0)
```

```
2
```

```
>>> x.index(5)
```

```
0
```

```
>>> x.index(-5)
```

```
1
```

```
>>> x.index("python")
```

```
4
```

```
>>> x.index(10)
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
ValueError: list.index(x): x not in list
```

```
>>> x.index("PYTHON")
```

```
Traceback (most recent call last):
```

```
  File "<stdin>", line 1, in <module>
```

```
ValueError: list.index(x): x not in list
```

Mutación de listas (para cátedra 30)

Lo siguiente no aplica a tuplas

$L[i] = u$

- Asigna el valor u a la posición (índice) i de L

Asignar elementos (=)

```
>>> a = [1,2,3]
```

```
>>> a[0] = -1
```

```
>>> print(a)
```

```
[-1], 2, 3]
```

```
>>> a[0] = 1
```

```
>>> print(a)
```

```
[1], 2, 3]
```

```
>>> b = a
```

```
>>> b[-1] = 1000
```

```
>>> print(b)
```

```
1, 2, 1000]
```

```
>>> print(a)
```

```
1, 2, 1000]
```

Anexar elementos (**append**)

L.append(u)

- Anexa el valor *u* al final de la lista *L*, como un elemento más

```
>>> a = [1,2,3]
```

```
>>> a.append(-1)
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1]
```

```
>>> a.append([0,5])
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5]]
```

```
>>> b = a
```

```
>>> b.append("!!!")
```

```
>>> print(b)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5], '!!!']
```

```
>>> print(a)
```

```
[1, 2, 3, -1, [0, 5], '!!!']
```

Insertar elementos (**insert**)

L.insert(i, u)

- Inserta el valor ***u*** en el índice ***i*** de la lista ***L***, desplazando los índices de los elementos posteriores en la lista en **+1** lugar

```
>>> L = [0,1,2,3,4]
>>> print(L)
[0, 1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(0,"ari")
>>> print(L)
['ari', 0, 1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(3,"gato")
>>> print(L)
['ari', 0, 1, 'gato', 2, 3, 4]
```

```
>>> L.insert(-1,"miau")
>>> print(L)
['ari',0, 1,'gato',2, 3,'miau',
4]
```

Remove elementos (**pop**)

L.pop(i)

- Remueve el elemento en el índice *i* y lo retorna
- Si *i* no se entrega, se asume *i* = -1 (remover el último elemento)
- Los índices de los elementos posteriores cambian en -1

```
>>> L = ['cat', 'dog', 'bird']  
>>> print( L )  
['cat', 'dog', 'bird']
```

```
>>> a = L.pop( 0 )  
>>> print( a )  
cat  
>>> print( L )  
['dog', 'bird']
```

```
>>> a = L.pop( -1 )  
>>> print( a )  
bird  
>>> print( L )  
['dog']
```

Extender una lista con otra (**extend**)

L.extend(M)

- Toma los elementos de **M** y los anexa al final de **L**
- **M** puede ser lista, tupla, string, u otra secuencia de valores
 - Si **M** es lista o tupla: se anexan los elementos a **L**
 - Si **M** es string: se anexa cada caracter como elemento a **L**

```
>>> L = [1,2]
>>> print(L)
[1, 2]
```

```
>>> L.extend([3,4])
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4]
```

```
>>> L.extend((5,6))
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

```
>>> L.extend("78")
>>> print(L)
[1, 2, 3, 4, 5, 6, '7', '8' ]
```